

PREVIEW

JEN V PSM2 - NEJLEPŠÍ HRY ZÍTRKA

EXKLUZIVNÍ
PRVNÍ
DOJMY!

VYDÁNÍ 25. ŘÍJNA

VÍTEJTE V

Grand theft auto

Vice city

„VŠE VE VICE CITY SE
TVÁŘÍ JAKO VĚTŠÍ, JASNĚJŠÍ,
RYCHLEJŠÍ, HLASITĚJŠÍ A PROSTĚ LEPŠÍ“

INFO

- **TESTOVANÝ KÓD**
PAL (Evropa)
- **VÝROBCE**
Rockstar North
- **VYDAVATEL**
Rockstar
- **TYP HRY**
Simulátor zločinu
- **ANGLIČTINA**
Potřebná
- **PODPORA**
DualShock 2, paměťová karta



DETAILY

- Více než 100 vozidel
- 40 zbraní
- 60 vnitřních lokací



Krása. Korupce. Moc. Plátěné kalhoty. Nejlepší hra pro PS2 se vrací v novém obleku a s jiskrou v oku.

UHLAZENÝ ZLOČINEC: Joel Snape

Každý o té hře chce slyšet. Je to pokračování k jasně nejlepšímu titulu pro PS2 a přesto o ní vlastně nikdo nic neví - až na to, že její děj bude zasazen do fiktivního Miami 80. let. PSM2 však byl navštívit skutečnou verzi tohoto města, protože obdržel pozvání ke zcela první prezentaci tohoto titulu. Takže když jsme se konečně spojili s naší britskou pobočkou PSM2, rozhodně jsme se spolu nebavili o počasí. Zhluboka se nadechněte. Začínáme.

Je o dvě hodiny dříve. Čekáme před podkrovním studiem Rockstaru, kde nám má být hra ukázána. Všechny nezbytnosti spojené s naším výletem již máme za sebou. Střílení z pušek? Skvělé. Výlet na jachtě? Náhěra. Dívky, které jsme včera v noci potkali v klubu Mynt? Pomilováníhodné - i když nebyly zrovna nejbystřejší a každou doprovázel svalnatý přítel. Ale co, přijeli jsme sem přece kvůli hře.

STATISTIKA NUDA JE

Čísla? Ano, čísla jsme slyšeli. Rockstar nám jich během své tradičně úchvatné prezentace (bílé štukovaná ma-fiánská rezidence na tiché pláži, soukromé promítání snímků, jimiž se nechali 'inspirovat', a nešlapte nám na ten tepich) naservírovali tolik, kolik jsme si jen mohli přát. V *GTA3* bylo zhruba 40 vozidel, *Vice City* jich má více než 100. V *GTA3* bylo 11 zbraní - do *Vice City* se ►



SKVĚLÁ TECHNIKA: Do vašeho arzenálu přibyla kapsní verze Tech-9. Chybět nebude ani oblíbená bazuka nebo plamenomet.



PŘEDE MNOU POKLEKNI: Nechcete-li být vidět, můžete se skrčit. To se hodí jak v normálních misích, tak při útěku před zákonem.



DJ JE MRTVOLA: Arnie vzal stížnost Sophie Ellis Bextorové na nemožný vkus dýdžeje kapku doslova.

JUKEBOX V RINGU

Ve *Vice City* vás rozhodně nečekají žádné chabé napodobeniny oblíbených písní - dočkáte se té nejvyšší kvality. Rockstar slíbil, že ve hře bude téměř osm hodin licencované hudby, takže soundtrack bude podle vývojářů „nejlepší, jaký kdy herní či filmový svět zažil“. Při pohledu na těchto prvních devět potvrzených skladeb se nezdá ambiciózní plán Rockstaru až tak nemožný. Představte si, jak se řítíte po Ocean Boulevardu a z rádia na vás kvílí Michael Jackson... Nesnesitelná lehkost bytí.

FLOCK OF SEAGULLS I ran
Vhodné, když: Zdrháte před dotěrnými policajty.

LAURA BRANNIGAN Self Control
Vhodné, když: Musíte odolat pokušení vrhnout se před zraky policistů na uječenou blondýnu a dát jí co proto.

JUDAS PRIEST You've Got Another Think Coming
Vhodné, když: Chcete zmlátit do bezvědomí drzouny, kteří vám chtějí ukrást auto. Ano, vám. Sakra, to snad ani není možné.

HALL AND OATES Do It For Love
Vhodné, když: Nastane okamžik, kdy zabijete bandu pasáků.

BLONDIE Atomic
Vhodné, když: Ehm, odpalujete taktickou jadernou hlavici? Ne, víme, co si myslíte - prosím, nepište nám to.

GRANDMASTER FLASH . . . The Message
Vhodné, když: Odpovídáte při s ukazatelem pronásledování na úrovni dvou hvězdiček. „Nestkej do mě, stojím přímo na krajíiii.“

MICHAEL JACKSON Wanna Be Starting Something
Vhodné, když: Co třeba když se snažíte vyprovokovat nějakou prvotřídní bitku s miamským pouličním gangy?

CUTTING CREW I Just Died In Your Arms Tonight
Vhodné, když: Během výbuchu vášně rozpoutaném neznámou dámou na zadním sedadle vašeho vozu vás někdo zastřelí. Krásný způsob, jak odejít.

KOOL AND THE GANG . . Summer Madness
Vhodné, když: Procházíte letním Miami a se šílenstvím v očích střílíte na všechno kolem sebe. Náhěra.

PREVIEW

JEN V PSM2 - NEJLEPŠÍ HRY ZÍTRKA

KDE SE VZALA INSPIRACE

Něco jako uvědomělá společnost neexistuje, *Pac-Man* je žhavá novinka a Coca-Cola, to je ono. Vítejte v 80. letech. Dříve než Rockstar nechal *PSM2* podívat se na jejich hru, pokusil se udeřit na nostalgickou strunu promítáním sestřihu o kultuře 80. let, který byl tak úchvatný, že jsme se báli být jen mrknout, aby nám něco neuniklo. Co v něm stálo za zmínku? Skoro všechno. Zde najdete to nejlepší. Jestli jste se ještě nepodívali na adresu www.concretetv.com, kterou jsme vám doporučovali minule, udělejte tak teď.



CARLITOVA CESTA

Bývalý portorikánský trestanec se snaží hodit svůj starý život za hlavu, ale zkorumpovaní policisté, soupeřící gangy a Penelope Ann Millerová jej svedou opět na šikmou plochu.

Inspirace: Ken Rosenberg, právník Firelliho gangu, je polygonovou reinkarnací kudrnatého milovníka koksu Kleinfelda, kterého ztvárnil Sean Penn. A purpurově laděný Malibu Club ve *Vice City* nápadně připomíná ten, který jeden čas spravuje Carlito.

„ZAČÍNÁTE JAKO OBYČEJNÝ POVALEČ A POSTUPNĚ SE PRODÍRÁTE ZLOČINECKOU HIERARCHIÍ“



ZJIZVENÁ TVÁŘ

Al Pacino, jeho 'malý přítel', mučení motorovou pilou, závěje bolívijského šňupacího tabáku a nejlepší závěrečná přestřelka v dějinách kinematografie.

Inspirace: Tony Montana byl podle prohlášení Rockstaru pro *GTA* již od samého počátku jednou z hlavních inspirací - začínáte jako pozerský povaleč a postupně se prodíráte zločineckou hierarchií, až se z vás stane jeden z největších hlavounů.



POD NULOU

V tomto příběhu o drogách, sexu a zkažené mládeži z Beverly Hills jsme svědky toho, jak se James Spader, Andrew McCarthy a Robert Downey Jr ocitli na scestí.

Inspirace: Těžko říct - možná fakt, že když se na tento film podíváte, budete mít sto chutí zmalovat baseballkou každého, kdo se na něm podílel.



VÁLEČNÍCI

Kulturní akční film, ve kterém se skupina největších newyorských rváčů - včetně Raidena z *Mortal Kombat Annihilation* - musí potě, co byla obviněna z vraždy, kterou nespáchala, probjovat zpátky na Coney Island.

Inspirace: Kromě skvělého soundtracku evokujícího vzpomínky na 80. léta zde najdete styčné plochy v podobě gangů jako Turbull ACs, Grammercy Riffs a Baseball Furies. Vidíte to také?



OBLEK LÁSKY: Po tomhle Iněném kvádru, které je v pořadí druhým Tommyho oblekem, ženy šílí. Hezkým módním doplňkem k němu je pořádná zbraň.



VNITŘNÍ ZÁLEŽITOST: Některé interiéry budou opravdu rozlehlé - a nejspíš plné lidí.

„DEVĚT HODIN RÁDIOVÉHO VYSÍLÁNÍ, 8000 HLÁŠEK CHODCŮ, 80 CHODCŮ, OSM HODIN DIALOGŮ.“

PERLIČKA

Hlavní šéfk Rockstaru Sam Houser dostal v *GTA3* roli prodáváče v Ammu-Nation - obličej i hlas jsou opravdu jeho.

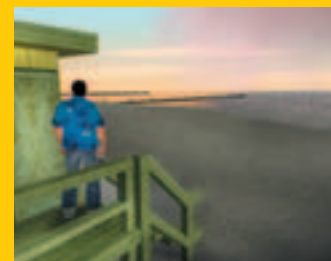
Máma Dana a Sama Houserových se objevila v původní verzi filmu *Get Carter* jako Glenda.

► jich vešlo více než 40. Devět hodin rádiového vysílání, 8000 hlášek chodců, 80 chodců, osm hodin skriptovaných dialogů, půl druhé hodiny animovaných sekvencí - všechno ve *Vice City* je po vzoru éry yuppies větší, jasnější, rychlejší, hlasitější a prostě lepší. *Vice City* je dvakrát rozlehlější než *Liberty* a mělo by být propracovanější, osobitější a interaktivnější. Od chvíle, kdy se na pulty obchodů dostala původní hra, se prý pracovalo již jen s kvalitnějšími texturami a jen při samotném streamování a animování bylo údajně nasbíráno dostatek materiálu, aby to vystačilo na další zbrusu novou hru. Ale známe to, sliby - chyby. A vývojáři slibují strašně rádi. Raději si tedy počkejme na samotný výsledek. Vývoj pro PS2 se blíží ke konci.

Na neonovými reklamami ozářené ulici stojí muž v havajské košili. Kolem se producují šlapky, on jim



ZÁŘIVÝ ÚSPĚCH: Některé zbraně mají opravdu skvělé světelné efekty. Bomba.



POBŘEŽNÍ HLÍDKA: I když jsou některé lokace umístěny na exotické pláži, zaplavat si stejně nemůžete.

NA POČÁTKU BYLO SLOVO: Než se do toho Tommy pustí a všechny postřílí, může si vyslechnout zajímavý rozhovor.



HNÍZDEČKO LÁSKY: Clevelander je skutečný hotel v Miami, svou reálnou předlohu má mimo jiné i News Cafe.



STŘÍBRNÝ SRŠÁŇ: Klasická limuzína se stříbrným postříkáním. Všimněte si klubu Parsons v pozadí.



OBŘÍ SKOK PRO LIDSTVO: Vyžehíte motor do otáček a užijte si pořádných skoků.

ale věnuje sotva jediný pohled. Rychlým krokem přejde ulici, hodí obscénní gesto za projíždějícím policejním vozem a - je to tady - stáhne na zem člověka sedícího na motorce. Takový je Tommy Vercetti, nový hlavní hrdina GTA. „Věřte mi, bolí mě to víc než vás.“

Ježkovy voči - to byl Ray prašivec Liotta. Můžete si ho pamatovat z jedné z nejlepších gangsterek všech dob. Stejně jako Tommy je i on v nejlepší formě - plný koksem vyvolané úzkosti a skryté agresivity a... počkejte..., nemluví náhodou právě s Tomem Sizemorem? Nebo to je Michael Madsen? Zbytek obsazení nechce Rockstar prozradit.

Podářilo se nám zjistit, že Tommy je o něco ostřílenější kriminálník než náš mlčenlivý antihrdina z GTA3. Začátek hry jej zastihne ve chvíli, kdy opouští brány vězení v Liberty City, kam se dostal poté, co se střelba na jeden cíl změnila ve větší přestřelku a na-

konec v hromadnou vraždu. Po propuštění se zapletete s bratry Firelliiovými, a i když je Sonny Firelli vašim prvním kontaktem s místním podsvětím, Tommyho reputace vám brzy zajistí další. Hned od začátku také budete moci ke svým hrátkám používat celé město a poměrně záhy získáte kontakty na všechny, kdo zde na poli zločinu něco znamenají.

Vice City připomíná Miami mnohem více, než se podařilo Liberty u New Yorku - a je také skoro dvakrát větší, než bylo ono. Jeho rozmanitost je ohromující. Centrum města je rozlehlé a najdete v něm známá místa jako News Cafe, Starlite Hotel, Clevelander a čtvrt Little Havana. Herní mapu lemují vodní kanály, bažiny a pláže, z čehož jasně vyplývá, že význam různých typů lodí bude tentokrát o poznání větší. Úvodní mise jsou velice jednoduché - stačí dojet z místa A na místo B, případně se stavit v baru C. Hra ale postupně nabírá na tempu a vaše úkoly se budou skládat z několika různých částí, podobně jako tomu bylo u Bomb The Base v původ-

ní hře. Několik měsíců trvalo, než se tvůrcům podařilo vytvořit příběh, který by byl stejně nelineární jako v ostatních GTA a do nějž byste se mohli zapojovat v libovolný okamžik, ale zároveň by byl o poznání komplexnější. Hlavním požadavkem kladeným na scénář od designéra úrovní Jamese Warrella a zakladatele Rockstaru Dana Housera tedy bylo začlenit příběh do série nápadů, které tvoří podstatu samotné hry. Teď si ale dejte pozor na úskočného právníka Kena Rosenburga - sežeňte si tedy někde nějaké nóbl hadry a sbalte Plukovníkovu dceru.

Tommy si to na své nové motorce - kvůli chybějící licenci to není tak docela Harley - přifřič do nej- ▶



PLOCHODRÁŽNÍK: V zatáčkách Tommy vyvažuje motorku nohama - a košile mu pleská ve větru. Skvělé.

„VICE CITY PŘIPOMÍNÁ MIAMI MNOHEM VÍCE, NEŽ SE TO PODAŘILO LIBERTY U NEW YORKU, A JEHO ROZMANITOST JE OHROMUJÍCÍ“

PREVIEW

JEN V PSM2 - NEJLEPŠÍ HRY ZÍTKA



PALEBNÁ SÍLA: Seznamte se s Rugerem - hlavním kandidátem pro nový zaměřovací systém. Pod košili jej ale jen tak neschováte.



HLEDÁM CHEVY: Když je tma, světla nádherně září. Škoda, že není tma. Ehm.



POLONAHÉ NYMFY: Vyšplhajte se ve zločinecké hierarchii až nahoru a i vy budete moci mít bazén plný koupajících se krásků.

► bližšího krejčovství a jen o chvilku později z něj vyjde ve zbrusu novém Don Johnson obleku.

A zatímco nechal svou motorku bez dozoru - to byste neřekli - se mu ji někdo pokusil štípnout. Dochází ke rvačce. Tommy jde k zemi, pak vyskočí a rozběhne se - počkat - do krámu s náradím.

„V ROCKSTARU VZALI NA VĚDOMÍ VŠECHNY VAŠE E-MAILY, TELEFONÁTY A DOPISY - NEJČETNĚJŠÍ BYLY ŽÁDOSTI O MOTORKY“

POHLEDNICE Z WEBU



Když se podíváte na adresu www.kentpaul.com, získáte dojem, že se jedná o soukromé amatérské stránky. Když se ale podíváte pořádně, zjistíte, že se jedná o chytrý způsob propagace GTA3. A když ji podrobíte ještě bližšímu zkoumání, zjistíte spoustu informací.

■ Pod položkou 'characters' (postavy) najdete jména jako Love Fist, Candy Suxx, Avery Carrington, BJ Jones, Alex Shrub, Pastor Richards a Jack Howitzer. Víme,

že Candy Suxx je striptérka, kterou by prý měla dabovat pornohvězda Jenna Jameson.

■ Kent Paul se zmiňuje o tom, že byl ve Vice City veřejným nepřítelem

číslo jedna - jsme si jisti, že bude jedním z vašich hlavních kontaktů s podsvětím.

■ V sekci TV najdete zmínku o filmu The Yuppie and the Alien, nepo-

dařené policejní show 80. let a vtipném sitcomu Just The Five Of Us. Všechno to jsou jasní kandidáti na reklamy na stanici Chatterbox FM.

■ V sekci citací je zmínka o kongresmanovi Vice City Alexovi Shrubovi - v příběhu bude hrát velkou roli. ■ Evidentně narazíte i na jídlo nazvané Chechtací krém. Hmm.

Jak vidno, v Rockstaru vzali na vědomí všechny vaše e-maily, telefonáty a dopisy. Například motorky se málem staly součástí už původního GTA3, ale nakonec na ně nedošlo, protože by bylo zapotřebí vytvořit spoustu nových animací postav. V nové kapitole příběhu se jich ale dočkáme, protože žádosti o ně byly nejčetnější. Dále zde máme množství stylových interiérů, jejich počet se pohybuje kolem 60. Některé jsou zpracovány jako Ammu-Nation - malé krámký, ve kterých si můžete nakoupit nové zbraně, bomby nebo oblečení.

UNIVERZÁLNÍ ŘIDIČÁK

Mise za pohřební službu? Vyhlídkové jízdy na lodičkách? Nová vozidla přináší do Vice City řadu zcela nových možností. Zleva doprava, odshora dolů: plachetnice, hasičské auto, pohřební vůz, Infernus, rybářská loď, Squalo 2, loď kubánského gangu a nezbytná motorka. Mrtvolky si budeme do márnice holt odvázet sami.





GANGSTERSKÝ RÁJ: Toto je Little Haiti - a ti šašci patří k jednomu z nových gangů, na které narazíte.

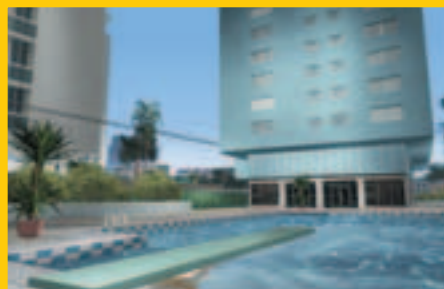
Jiné, jako například noční klub Malibu, jsou naprosto plnoprávné lokace s vlastními vizuálními efekty, možnostmi interakce a množstvím „nevinných občanů“. Pochopitelně, že v takovýchto místech si na své přijdou vaše peníze. A improvizované zbraně.

Když Tommy vběhl z obchodu, jen tak tak chytit utíkajícího zloděje. Pro PSM2 sice není přejiždění lidí a mlácení baseballkou žádnou novinkou, ale i tak jsme nebyli připraveni na scénu, ve které Tommy zarazil do nebohého grázlika šroubovák až po držadlo. Jakmile spadl nešťastník z motorky, sáhl Tommy po kladivu, aby dokončil dílo zkázy. Nebyl to pěkný pohled, ale vydrželi jsme. Uf. Hezká animace. A ve chvíli, kdy u chodníku zabrzdilo policejní auto, vytáhl Tommy svou Uzi.

DĚTI V OBCHODĚ: Pro někoho, kdo hrál *State Of Emergency*, budou eskalátory v obchodním středisku starými známými.



„TOMMY PROFRČÍ PODÉL PLÁŽE - CHLADNOKREVNÝ ZABIJÁK V PASTELOVÝCH KALHOTÁCH“



BAZÉN PRO KOČKU: Hmm, voda vypadá lákavě, co? Ale skočte do něj ve snaze zapůsobit na dámy a je z vás mrtvola.



BOMBARDÁK TOMMY: To nejlepší z *GTA* se nezměnilo - hodte do tmy granát a vychutnejte si ohňostroj.



MIAMI DOPORUČUJE

Rockstar, my, příjemný hotel a hodinka volného času - nelze si představit vhodnější okamžik na předložení návrhu čtenářů PSM2. Vzhledem k tomu, že některá nejžádanější vylepšení - například motorky a lepší systém zaměřování - nám byla demonstrována ještě dříve, než jsme vůbec stačili vytáhnout vaše dopisy z tašky, přesunuli jsme se k poněkud kontroverznějším nápadům.

PLAVÁNÍ

Ne. „V zásadě se jedná o věc, jejíž naprogramování by stálo spoustu času a přitom by to hře prakticky nic nepřineslo“, řekl v Rockstaru. „Museli bychom vytvořit speciální mise s plaváním a to by moc 'gangsterské' asi nebylo.“ Přesto do hry začlenili alespoň možnost vyskočit z jedoucího vozu, takže pokud vaše auto sjíždí do řeky, můžete jej bez problémů opustit.

INTELEKTUJŠÍ POLICIE

To ano. „Občas uslyšíte klení sirén a řeknete si něco ve stylu: 'Sakra, co jsem zase provedl?' A pak si uvědomíte, že pronásledují někoho jiného.“ Budou se také více snažit, aby vás dostali, a ke slovu se dostanou například zátarasy s bodci na propíchnutí pneumatik.

LETADLA A VRTULNÍKY

„Pokud se vám líbil Dodo, mile vás potěší, co jsme pro vás nachystali tentokrát,“ řekl v Rockstaru, a tajuplně dodal: „Pokud si budete v této hře myslet, že je něco možné, tak to možné rozhodně je.“ A ano, někde ve Vice City by mělo být pořádné letiště. Juj.

POŘÁDNÉ BUDOVY

Spousty. Zatím nejhlubší dojem v nás zanechal klub Malibu se svým diskotékovým osvětlením a obrovským parketem, přičemž Rockstar přislíbil „cokoliv do velikosti supermarketu.“ Bohužel ale nepadla ani zmínka o staromládeneckém bytě vyzdobeném naloupenými předměty nebo o interaktivních striptýzových klubech.

MEČE

Hezké. Seberte katana a Tommy s ní bude náhodně máchat kolem hlavy. V jeden okamžik u sebe můžete mít jednu zbraň pro boj na blízko, přičemž v výběr máte třeba sekáček na maso, mačetu nebo náhadi z obchodu pro kutily. Bohužel jsme neviděli žádná poleující hlavy.

ZABÍJENÍ DĚTÍ A PSŮ

Ne. Alespoň nám o žádných neřekli - i když 80 typů chodců nabízí spoustu bezbranných obětí. Stejně jste padlí na hlavu.

MOČENÍ NA LIDI

„Co vás to proboha čte za lidi?“

PREVIEW

JEN V PSM2 - NEJLEPŠÍ HRY ZÍTRKA



STŮJ, NEBO STŘELÍM: Policisté jsou tentokrát agresivnější, ale také si všímají i jiných kriminálních aktivit, než jen těch vašich. Důstojníku?



JACHTA, LÁSKA NEBESKÁ: Tahle jachta patří Plukovníkovi - jedné z nejtajemnějších postav ve *Vice City*.

Vylepšení se dočkalo zpracování přestřelek, ve kterých jste až dosud stříleli naslepo a doufali, že se trefíte. Nyní se u většiny zbraní objeví nitkový kříž a pohled se přesune za vaše rameno, což míření výrazně usnadní.

U větších zbraní získá Tommy větší stabilitu stisknutím L3. Obdobně vylepšen byl i systém boje ve vozidle, takže nyní můžete na motorkách a lodích střílet na nepřátele před sebou. S tím jde ruku v ruce - a opět na základě přání hráčů - vylepšený model poškození aut. Bouchnete do nějakého baseballkou a kapota se promáčkne. Střelte skrz čelní sklo a kolem díry po kulce se vytvoří praskliny jako pavučina. Nyní můžete do-

PĚKNĚ JEDEN NA JEDNOHO

Pro ty, kdo dávají přednost řezničce před profesionálním přístupem, je připravena široká škála zbraní - jako třeba tyto...



MAČETA

JAKO POUŽÍVAL: JASON VOORHEES

VHODNÉ PRO: PROSEKÁVÁNÍ CESTY VINNOU RÉVOU, ROZČTVRCOVÁNÍ PŘIHLUPLÝCH POLONAHÝCH TEENAGERŮ V LETNÍCH TÁBORECH A NA LUXUSNÍCH LODÍCH.

„TOHLE MĚSTO SE STARÁ O SVÉ VLASTNÍ ŠPINAVÉ ZÁLEŽITOSTI A VY JSTE JEHO SOUČÁSTÍ. PŘIZPŮOBTE SE MU.“

konce řidiče nebo spolujezdce vytáhnout z auta okýnkem - není přece nutné poškrábat ten nádherný lak na Diablu Stallion. Dobře mířenou ranou lze také prostřelit pneumatiku, což ještě vystupňuje vaši už tak nebetýčnou zoufalost, když unikáte policii v uhrkané staré kraksně. Ještě toho trochu.

Tommy profří podél pláže, chladnokrevný zabiják v pastelových kalhotách. Je podvečer - hemího času - a scénu zalévá měkké oranžové světlo, které se odráží od zrcátek zaparkovaných aut. Ve viru způsobeném prolétávající helikoptérou povlává Tommyho lněně ▶



OBRAŤME LIST: Palmy vypadají o poznání reálněji než jejich protějšky v *GTA3*, mírně se kývají ve větru.

ŠROUBOVÁK

JAKO POUŽÍVAL: STEVE V DAWN OF THE DEAD

VHODNÉ PRO: OPRAVOVÁNÍ POJISTEK, ODESÍLÁNÍ ZOMBÍKŮ ZPÁTKY DO ZÁHROBÍ.

BASEBALLOVÁ PÁLKA

JAKO POUŽÍVAL: FRANK VINCENT V CASINU

VHODNÉ PRO: ODPALOVÁNÍ HOMERUNŮ, VYKONÁVÁNÍ SPRÁVEDLNOSTI NA JOEOVI PESCIM V NEVADSKÉ POUŠTI. A PAK HO JEN POHŘBÍT ZAŽIVA.





KLADIVO

JAKO POUŽÍVAL: DĚDA LEATHERFACE

VHODNÉ PRO: POSLEDNÍ ARTRITICKÝ POKUS O ROZMLÁCENÍ NĚČI HLAVY A JEHO NÁSLEDNÉ PROPUSTĚNÍ.



SEKÁČEK NA MASO

JAKO POUŽÍVAL: CLAPET Z DELICATESSEN

VHODNÉ PRO: ČTVRCENÍ MASA, ČTVRCENÍ VYKRMENÝCH NÁJEMNÍKŮ, KTERÍ POSLOUŽÍ K NASYCENÍ JINÝCH. TENTOKRÁT HLADOVÝCH NÁJEMNÍKŮ. V POSTAPOKALYPTICKÉM SVĚTĚ.



KATANA

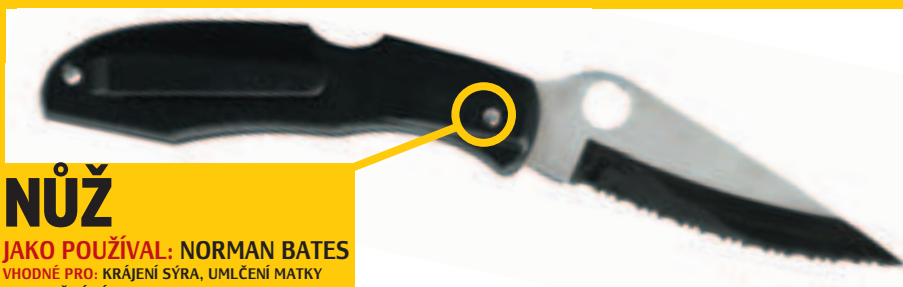
JAKO POUŽÍVAL: BRUCE WILLIS

VHODNÉ PRO: DOSAŽENÍ TVRDÁCKÉHO VZHLEDU, ZÁCHRANU MAFIÁNSKÉHO BOSSE PŘED NEŽÁDOUCÍ 'POZORNOSTÍ' ZVRHLÝCH BURANŮ.



...A STŘELNÉ ZBRANĚ. SPOUSTA ZBRANÍ...

NA SNÍMKU VIDÍTE COLT PYTHON, ALE MŮŽETE SE TĚŠIT NA VŠECHNY STARÉ ZNÁMÉ A NA VYLEPŠENÝ ZAMĚROVACÍ SYSTÉM, KTERÝ MIMO JINÉ USNADŇUJE ROZEZNAT OD SEBE PO ZUBY OZBROJENÉ PASÁKY, POMSTYCHTIVÉ CHLÁPKY Z FBI A VYDĚŠENÉ CHODCE. SKVĚLÉ.



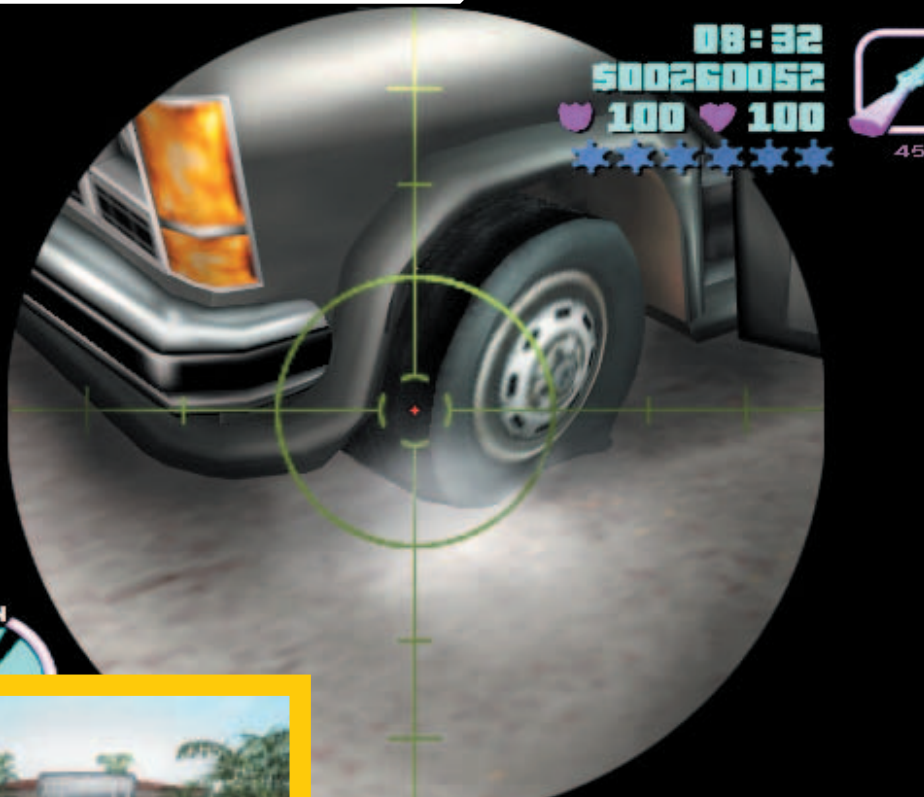
NŮŽ

JAKO POUŽÍVAL: NORMAN BATES

VHODNÉ PRO: KRÁJENÍ SÝRA, UMLČENÍ MATKY OHLEDNĚ TĚ DÍVKY ODVEDLE.

PREVIEW

JEN V PSM2 - NEJLEPŠÍ HRY ZÍTKA



V NOCI TO TU OŽIJE: Tohle je klub Malibu - jedno z mála míst, které jsme si mohli prohlédnout i zevnitř.



MILIÓNOVÝ HOTEL: Ne, celý tenhle hotel si zevnitř prohlédnout nemůžete, ale některé jeho části budou přístupné.



KŘÍŠTÁLOVÉ ČISTÁ: Rockstar ještě stále pracuje na doladování efektů vodní hladiny.



DOMOVE, SLADKÝ DOMOVE: Bar Mansion's Tiki. Tady tak bydlet...



SPLÁCHNOUT A JÍT: Jsou zde dokonce jiskřivé fontánky. Škoda, že si v nich nemůžete zaplavat.

KOLO KOLO MLÝNSKÝ: Prostřelte pneumatiku a vůz se bude řídit o poznání obtížněji. To se hodí především ve chvílích, kdy chcete na silnici způsobit pořádný zmatek.

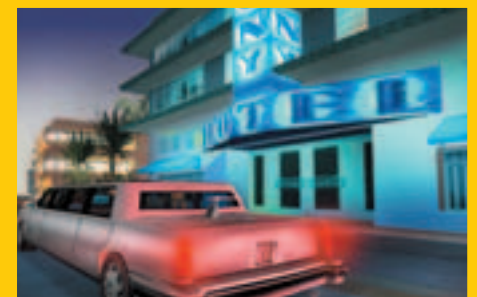
„PSM2 ZADÁVÁ CHEAT A PAK SLEDUJE, JAK TOMMY VYTAHUJE BAZUKU A ODPALUJE RAKETU“



LAKOVANÝ CADILLAC: Tohle je haitské městské vozítko Voodoo - obzvláště oblíbené mezi pouličními gangy v Little Haiti.



KOKTEJLOVÝ VEČÍREK: Efekty výbuchů byly pečlivě vyladěny a výrazně vylepšeny.



PŘEPYCH SE NENOSÍ: Tohle je hotel Colony, který je známý svou 'klidnou atmosférou a levnými nápoji'. Evidentně.

PORUŠOVALI JSME ZÁKON

Pokud by byl zločin nemocí, byli bychom zrali na léčení. Od chvíle, kdy jsme hráli *GTA3*, si neustále pohráváme s myšlenkou, že se na chvíli staneme taxikářem, zmlátíme pasáka a pak hodíme po nějakém psovi zápalnou láhev. Co si asi tak v Rockstaru mysleli, že se stane, když nás vypustí do nic netušícího Miami? Tohle všechno se stalo, když *PSM2* hodil za hlavu všechny starosti a ocitl se v ulicích zalitých sluncem.

BEZOHELEDNÉ PŘECHÁZENÍ SILNICE

Zdá se, že v Miami tento neabsurdnější americký zákon - tedy když pomíneme zákaz pít alkoholu u mládeže - příliš neplatí. To se hodí, zvláště když se druhou noc svého zdejšího pobytu potácíte opilý před policejním autem.

RYCHLÁ JÍZDA

Jo. Náš taxikář s nezastíraným potěšením překročil naprosto směšnou maximální povolenou rychlost 55 mil/hodinu, což z nás dělá spoluvíníky nebo něco na ten způsob.

'VZTYČENÍ PTÁČKA'

Ne, nikdo nešponoval racka. Jde o provádění obscénních gest na adresu policie. Během nesnesitelného jednání na celnici jsme si na nic netroufli - měli zbraně a gumové rukavice a podobně - takže jsme se museli spokojit s ukazováním „věček“ na newyorské policisty.

DRŽENÍ STŘELNÉ ZBRANĚ

Jo. I když to bylo na oficiální střeňáci a byli jsme pod dozorem místní policie. Ozkoušeli jsme si Mach 10 a odstřelovací pušku. Bouchačky byly prima.

KONZUMACE PCP

Po spolknutí lákavě vypadající červené pilulky se u hlavní postavy *GTA3* dostávají všechny příznaky konzumace „andělského prachu“ - větší síla, dezorientace a sklony k násilí. Na ztuhlé svaly a paranoiu jsme ale nebyli připraveni, a tak jsme se raději drželi našich oblíbených drog - energetických nápojů a nízkokalorických tyčinek.

BALENÍ ŠLAPEK

Podívejte, jednou v noci nám někdo navrhl, že nás vezme do striptýzového klubu, ale

byli jsme unavení. Jasně? Navíc to je vykořisťování žen. Kapišto?

VELKÁ AUTOMOBILOVÁ LOUPEŽ

No. Ehm. Abychom byli upřímní, tak taková ta skutečně velká se nám nepodařila - v Miami to je samé humvee, buick nebo limuzína, a zkuste to všechno někde zaparkovat. Ale aspoň jsme štípli v hotelu nějaký ten šampón. Drahý šampón.

UKOPÁNÍ TULÁKA K SMRTI

Ehhh.

OBLOHA NÁS NEZASTAVÍ: Bože! Tenhle obrázek jsme všichni chtěli vidět - Tommy sedí v helikoptěře. Je to Sparrow, pro přesnost. Máte radost?



O KOLEČKO MÍN: Než abyste se sami proháněli na bruslích - jak někteří z vás chtěli - budete moci pár okolečkových šílenců sejmout svou MPS.



KAPITÁNE, KAM S TOU LODÍ: Klidně můžete ukrást policejní člun, ale zatím jsme ještě neviděli žádnou misi v roli říční správy.



JDEME NAKUPOVAT: Ammu-Nation je zpět - Rockstar říká, že tentokrát v něm toho budete moci 'dělat' víc. Vzpomínáte si na Terminátora?

► sako, staré noviny poletují vzduchem a palmy se mírně kývají. Prostě pohoda. Než se rozezná sířeny.

GTA3 chvílemi připomínalo Truman Show, ve kterém bylo město plné komparsistů a ti se začátkem svého představení čekali na váš příchod. Rozdíl oproti současnému stavu je zkrátka obrovský. Místo aby se chod-

ci jen tak promenovali kolem, tak pobíhají, čtou si noviny, opalují se, sedí na lavičkách nebo se projíždějí na kolečkových bruslích. Povídají si, žebrají, hádají se, flirtují, perou se a nadávají jako dlaždiči. Po ulicích se potulují lupiči, gangsteři, pasáci a zloději aut a tentokrát si jich ostříží zrak zákona všimá stejně jako vás. Tohle město se stará o své vlastní špinavé záležitosti a vy jste jeho součástí. Přizpůsobte se mu, rychle zbohatněte, pobeťte co můžete a přišlápněte prsty každému, kdo se chce vytáhnout na vaši úroveň - nebo to za chvíli udělá on vám. Taková byla 80. léta. Thatcherové by se to líbilo.

Jak se ukázalo, poldové šli po jednom z malých gangů, kterých jsou ve městě stovky - jeho členové si před chvílí podali na ulici nějakého ubožáka a nyní mezi nimi a zákonem probíhá pěkná přestřelka. Násilí se stupňuje, čumilové utíkají do bezpečí - a PSM2 zadává šikovný cheat a sleduje, jak Tommy vytahuje bazuku a odpaluje do skrumáže raketu. Stříh na honičku.

Zhluboka se nadechněme. „Takže.“ Co se snažíme tím vším plkáním o motorkách a šroubovácích a všem podobném nazna-

čit, co nemohly zastínit ani všechny ty zbraně, ani výlety lodí, ani skvělé večírky, je toto: Vice City je přesně to, jak by mělo pořádné pokračování - přesněji řečeno jak by měla každá pořádná hra - vypadat. Je jiné, snaží se o věci, které nás ani nenapadly. Je velice ambiciózní - možná až příliš - ale zdá se, že to s ním Rockstar myslí opravdu vážně. Vítejte zpět v bratrstvu starych kriminálníků.

PSM2



VÍCE O GTA PŘÍŠTÍ MĚSÍC!

ZBRANĚ! RVAČKY! VRAŽDY! TO VŠE V DALŠÍM DÍLE NAŠICH EXKLUZIVNÍCH ZPRÁV.

„VICE CITY JE PŘESNĚ TO, JAK BY MĚLO POŘÁDNĚ POKRACOVÁNÍ - PŘESNĚJI ŘECENÓ JAK BY MĚLA KAŽDÁ POŘÁDNÁ HRA - VYPADAT.“